

little MÉMO



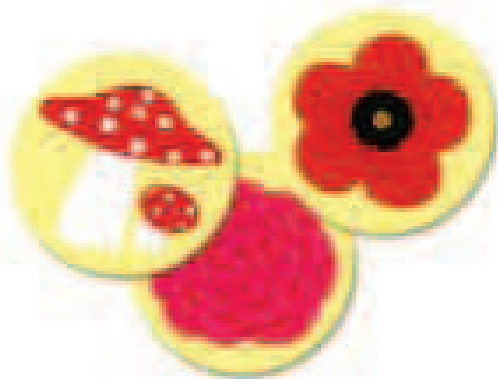
2½ - 5 ans
2 years - 5 años
2½ - 5 Jahre



little MÉMO

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

X 15



① Regolamento del gioco

little **MÉMO**

Età: da 2 ½ a 5 anni

Da 2 a 4 giocatori

Durata della partita: 10 minuti



Contenuto:

9 animaletti (farfalla, coccinella, ape, lumaca, riccio, rana, tartaruga, libellula, bruco)

1 scatola per nascondere gli animali

15 gettoni fiori e foglie

Preparazione:

I 9 animaletti vengono messi a centro tavolo in ordine sparso.

Svolgimento del gioco:

I bambini memorizzano la posizione di ciascun animale, poi chiudono gli occhi.

Un adulto nasconde uno degli animaletti sotto la sua scatola. Quindi i giocatori aprono gli occhi.

I giocatori cercano di ricordare quale sia l'animaletto ora nascosto sotto la scatola.

Il primo che trova il nome dell'animaletto nascosto, lo dice ad alta voce.

- Se la risposta è giusta, l'adulto alza la scatola per svelare l'animaletto nascosto e dà un gettone al giocatore che ha dato il nome giusto.
- Se invece il nome dell'animaletto non è quello giusto, il giocatore cede uno dei suoi gettoni vinti. Gli altri giocatori possono quindi dare la loro risposta e si procede allo stesso modo (gettone vinto e gettone perso) con i giocatori successivi

che daranno una risposta.

Non appena l'animaletto sarà stato trovato e scoperto, i bambini richiudono gli occhi e la partita riprende. L'adulto nasconde un altro animaletto.

NB: *la persona che nasconde l'animaletto può anche essere un bambino. In questo caso, a turno, sarà un giocatore diverso a nascondere l'animaletto.*

Chi vince?

In base alla durata desiderata del gioco, si potrà decidere a inizio partita che il vincitore sarà:

- il giocatore che avrà conquistato il maggior numero di gettoni quando non ne rimarranno più da conquistare
- **oppure** il primo giocatore che arriverà a conquistare 5 gettoni

N.B.: *per i più piccoli è possibile una seconda versione del gioco*

Quando i giocatori aprono gli occhi, solo il giocatore che si trova a sinistra di quello che ha nascosto l'animale dà una risposta. Se la risposta è giusta, vince un gettone; se la risposta è sbagliata, il giocatore che si trova alla sua sinistra può dare a sua volta una risposta e tentare di vincere un gettone, e così via.

